**Детский технопарк «Альтаир»**

**(РТУ МИРЭА)**

**«ОСНОВЫ ПРОМЫШЛЕННОГО ПРОГРАММИРОВАНИЯ»**

**ТЕХНИЧЕСКОЕ ЗАДАНИЕ**

**«Игра стратегия «BattleBase»**

Кугушева Полина Ивановна

Рябов Дмитрий Олегович

---------------------------------------

Ученик группы

---------------------------------------

Руководитель: Борисов Артём Игоревич

---------------------------------------

Преподаватель Детского технопарка "Альтаир" РТУ МИРЭА

**Москва, 2024**

# Наименование программы

# Игра стратегия «BattleBase»

# Место и оказание услуг

Проспект Вернадского, 86с2 РТУ МИРЭА Детский технопарк «Альтаир».

# Цели проекта

Разработка 2D игры в жанре стратегия. Суть игры проведение матчей, при которых игрок вместе с ботами будет противостоять команде ботов. Цель игры — разрушить базу противника.

# Сроки оказания услуг:

10.12.2024; 21.12.2024; 28.12.2024; 14.01.2025; 25.01.2025; 01.02.2025

1. **Требование к функциональным возможностям**

В начале игры видно меню с анимацией, пользователь выбирает себе героя для игры и оружие будет встроено каждому герою. Пользователь будет управлять героем с помощью клавиш на клавиатуре. На поле будут находится постройки, у каждой будет уровень здоровья, при окончании здоровья башня рушится. При разрушении базы, игра заканчивается, побеждает та команда, которая разрушила базу противника.

1. **Требование к визуальному интерфейсу**

При входе игрок будет видеть меню, в котором будет список из персонажей, будет кнопка играть, авторов, кнопка с обучением( с помощью которой будет можно скачать файл с объяснением игры) и выбранный персонаж. Также на фоне будет картинка с анимацией.

1. **Требование к хранению данных**

Все будет храниться в файлах, например, карта и персонажи.

# Требования по техническому обучению исполнителем персонала заказчика работе по подготовленных по результатам услуг объектах:

Для облегчения понимания приложения, пользователь должен кликнуть на кнопку <обучение> в главном меню. Где можно скачать файл, в котором по картинкам описывается как должно все происходить в игре, что и как должен делать пользователь.

# Порядок сдачи – приемки оказанных услуг

Зальем проект в ГитХаб. https://github.com/Dmitriy078/BattleBase

# Авторские права:

Авторское право остаются за исполнителем (Рябов Д.О.), потому что

если что, то произойдет с приложением (технические проблемы, проблемы с интерфейсом и тому подобное) то все передаются тому за кем закреплены авторские права.

# Иные требования:

Иные требования не предъявляются.

# Исполнители:

|  |  |
| --- | --- |
| Руководитель | **Борисов А.И.** |
| Исполнитель | Рябов Д.О. |
| Исполнитель | Кугушева П.И. |
| Технический писатель | Кугушева П.И. |
| Технический писатель | Рябов Д.О. |